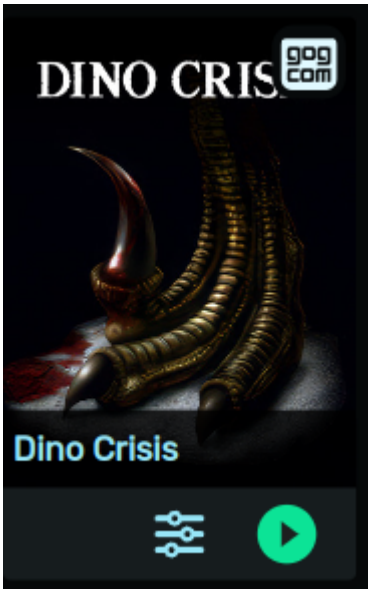
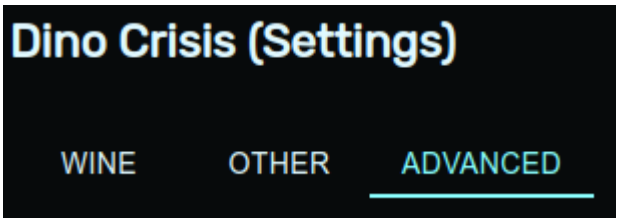
Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher

Pour que ces jeux, portages PC des originaux sur Playstation, fonctionnent sous linux, il est nécessaire de modifier une propriété de lancement du jeu.

Cliquez sur le bouton de réglages pour le jeu, à gauche du bouton "Play" vert.

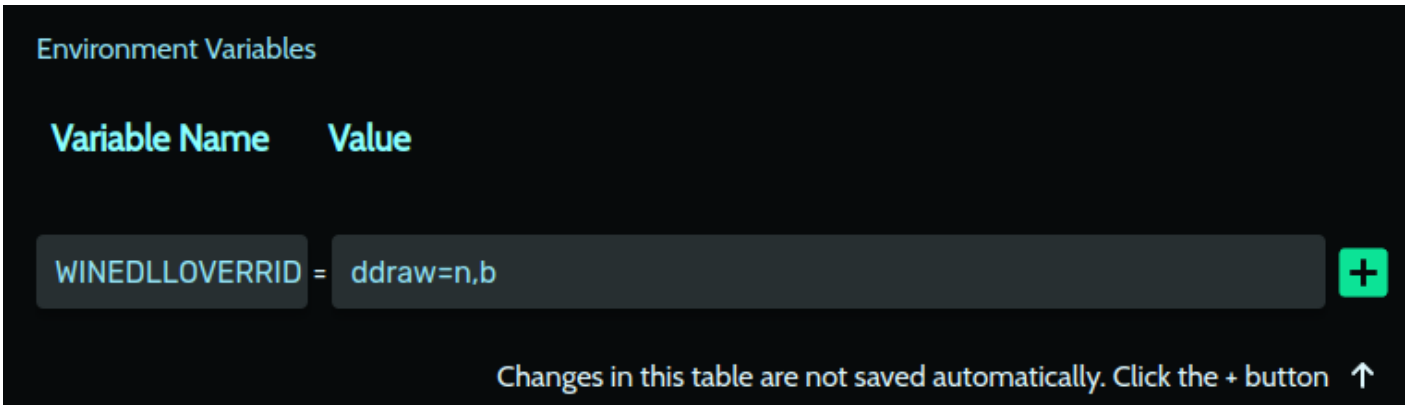


Puis, allez dans l'onglet "Avancé" (Advanced) de la fenêtre qui s'est ouverte.



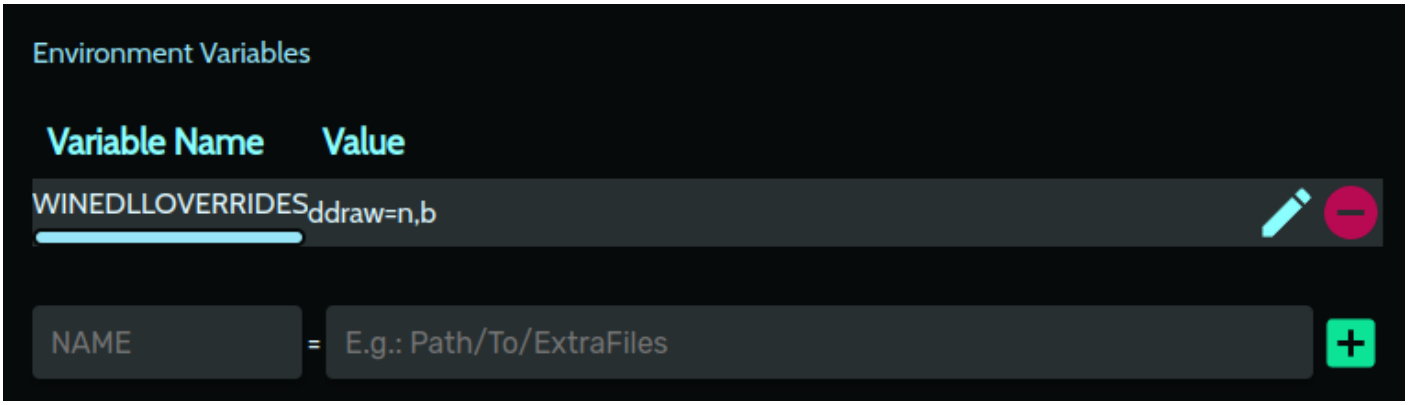
Cherchez la partie parlant de "Variables d'environnement" (Environment Variables) vers le bas des options.

Vous verrez une série de deux champs côte à côte avec un "+" vert en fin de ligne.



Comme nom de cette variable mettez "WINEDLLOVERRIDES", et en valeur "ddraw=n,b" (sans les guillemets).

Cliquez sur le "+" vert à la fin de la ligne pour valider.



Voilà, c'est prêt.

La manipulation est la même pour le second Dino Crisis et les trois Resident Evil originaux disponibles sur GOG.

Révision #2
Créé 2025-04-10 22:44:19 CEST par Disco Cat
Mis à jour 2025-04-11 12:07:14 CEST par Disco Cat