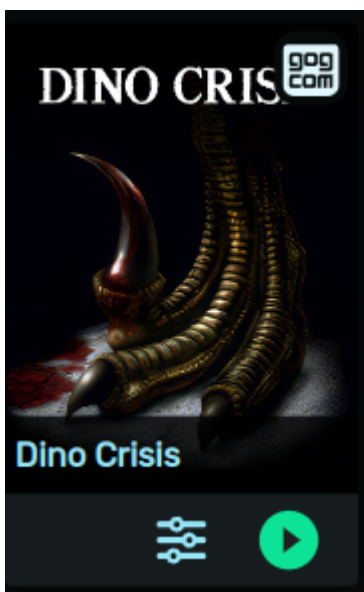


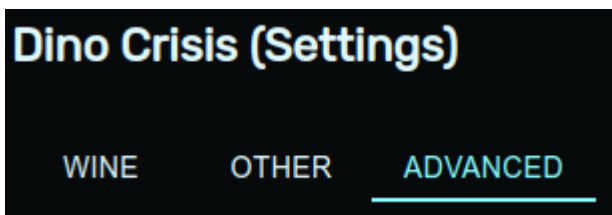
Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher

Pour que ces jeux, portages PC des originaux sur Playstation, fonctionnent sous linux, il est nécessaire de modifier une propriété de lancement du jeu.

Cliquez sur le bouton de réglages pour le jeu, à gauche du bouton "Play" vert.



Puis, allez dans l'onglet "Avancé" (Advanced) de la fenêtre qui s'est ouverte.



Cherchez la partie parlant de "Variables d'environnement" (Environment Variables) vers le bas des options.

Vous verrez une série de deux champs côte à côte avec un "+" vert en fin de ligne.

Environment Variables

Variable Name	Value
WINEDLLOVERRIDE	ddraw=n,b

Changes in this table are not saved automatically. Click the + button ↑

Comme nom de cette variable mettez "WINEDLLOVERRIDES", et en valeur "ddraw=n,b" (sans les guillemets).

Cliquez sur le "+" vert à la fin de la ligne pour valider.

Environment Variables

Variable Name	Value
WINEDLLOVERRIDES	ddraw=n,b

NAME = E.g.: Path/To/ExtraFiles

Voilà, c'est prêt.

La manipulation est la même pour le second Dino Crisis et les trois Resident Evil originaux disponibles sur GOG.

Révision #2

Créé 10 avril 2025 22:44:19 par Disco Cat

Mis à jour 11 avril 2025 12:07:14 par Disco Cat