# Jeux sous linux

Vous cherchez à jouer à un jeu sous linux et cela ne fonctionne pas ? Jetez un oeil ici.


- Logiciels utilisés pour jouer sous linux
  - 00 - Logiciels utilisés pour jouer sous linux
  - 01 - Heroic Games Launcher
  - 02 - Lutris
- Dépannage par jeu
  - Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher

# Logiciels utilisés pour jouer sous linux

# 00 - Logiciels utilisés pour jouer sous linux

# Steam

Le premier logiciel, que vous connaissez sûrement toustes, est Steam.

Sous linux, pour avoir l'option d'installer les jeux et d'y jouer en utilisant la couche de compatibilité, il faut aller dans "Paramètres" > "Compatibilité" > Cocher la case autorisant Steam Play pour tous les titres.

# Heroic Games Launcher

C'est un logiciel permettant d'accéder aux jeux GOG, Epic Games Store et Amazon.

Une fois les comptes connectés, votre librairie de jeux se synchronisera et vous pourrez les installer.

La compatibilité demande un peu plus de travail qu'avec Steam, qui fait le gros du travail pour vous, mais les options présentes nécessiteraient un article complet car elles sont nombreuses.

# Lutris

Dernier logiciel très utilisé, Lutris fonctionne un peu différemment des deux précédents.

En effet, bien qu'il puisse combiner vos librairies Steam, Epic Games Store, GOG et d'autres, il a une fonctionnalité supplémentaire qui le distingue de ces derniers : les "runners".

En effet, Lutris peut créer des "boîtes" séparées, avec des réglages de la couche de compatibilité windows unique, via un "App Store" de scripts.

Vous avez des scripts pour installer la version Windows du client Epic Games Store, la version Windows de GOG, ainsi que des scripts pour tenter d'automatiser l'installation de beaucoup de launchers spécifiques : Battle.net, Uplay, Origin et d'autres, ou des applications Windows pas forcément fonctionnelles sur la couche de compatibilité Windows avec ses réglages par défaut.

Comme pour Heroic Games Launcher, cela mériterait un article complet.

# 01 - Heroic Games Launcher

Article à venir.

# 02 - Lutris

Article à venir

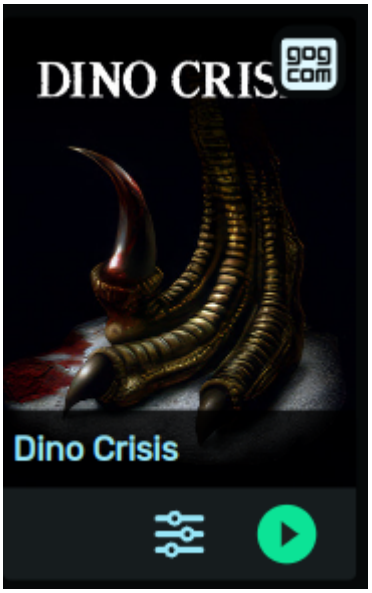
# Dépannage par jeu

Ici, des pages classées par jeu où une intervention est nécessaire, pour pouvoir y jouer sous linux

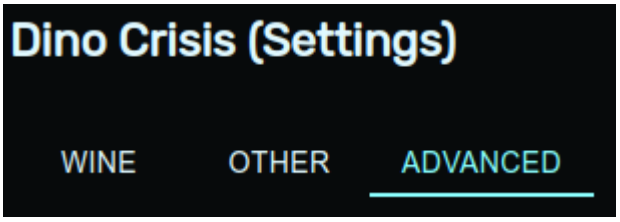
# Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher

Pour que ces jeux, portages PC des originaux sur Playstation, fonctionnent sous linux, il est nécessaire de modifier une propriété de lancement du jeu.

Cliquez sur le bouton de réglages pour le jeu, à gauche du bouton "Play" vert.

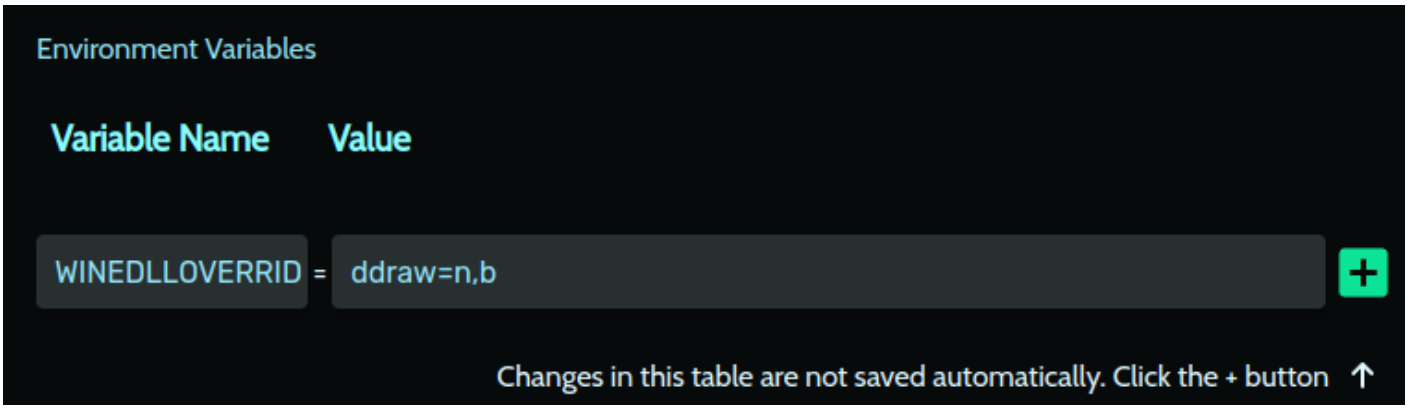



Puis, allez dans l'onglet "Avancé" (Advanced) de la fenêtre qui s'est ouverte.



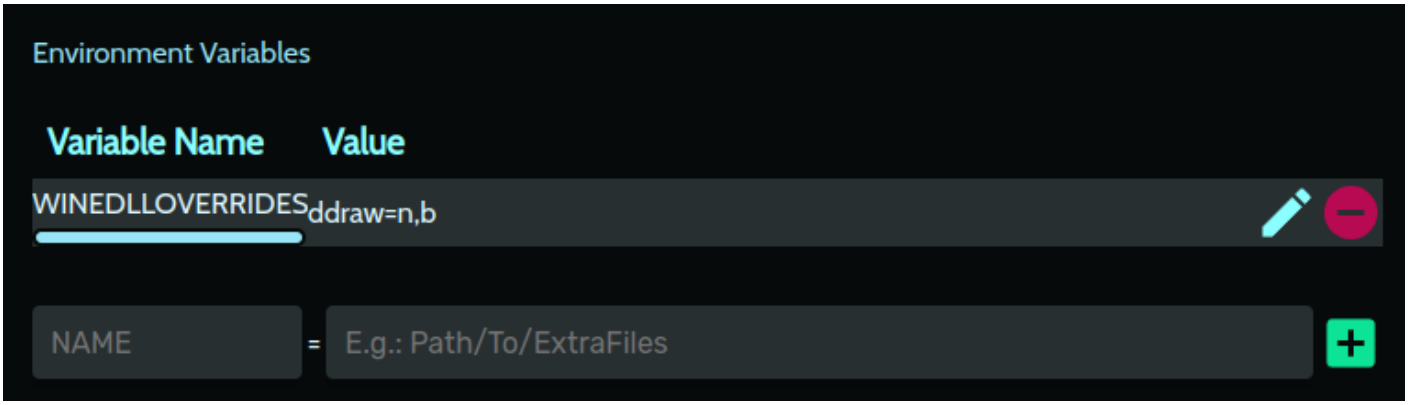

Cherchez la partie parlant de "Variables d'environnement" (Environment Variables) vers le bas des options.

Vous verrez une série de deux champs côte à côte avec un "+" vert en fin de ligne.




Comme nom de cette variable mettez "WINEDLLOVERRIDES", et en valeur "ddraw=n,b" (sans les guillemets).

Cliquez sur le "+" vert à la fin de la ligne pour valider.




Voilà, c'est prêt.

La manipulation est la même pour le second Dino Crisis et les trois Resident Evil originaux disponibles sur GOG.