

Logiciels utilisés pour jouer sous linux

- 00 - Logiciels utilisés pour jouer sous linux
- 01 - Heroic Games Launcher
- 02 - Lutris

00 - Logiciels utilisés pour jouer sous linux

Steam

Le premier logiciel, que vous connaissez sûrement toustes, est Steam.

Sous linux, pour avoir l'option d'installer les jeux et d'y jouer en utilisant la couche de compatibilité, il faut aller dans "Paramètres" > "Compatibilité" > Cocher la case autorisant Steam Play pour tous les titres.

Heroic Games Launcher

C'est un logiciel permettant d'accéder aux jeux GOG, Epic Games Store et Amazon.

Une fois les comptes connectés, votre librairie de jeux se synchronisera et vous pourrez les installer.

La compatibilité demande un peu plus de travail qu'avec Steam, qui fait le gros du travail pour vous, mais les options présentes nécessiteraient un article complet car elles sont nombreuses.

Lutris

Dernier logiciel très utilisé, Lutris fonctionne un peu différemment des deux précédents.

En effet, bien qu'il puisse combiner vos librairies Steam, Epic Games Store, GOG et d'autres, il a une fonctionnalité supplémentaire qui le distingue de ces derniers : les "runners".

En effet, Lutris peut créer des "boîtes" séparées, avec des réglages de la couche de compatibilité windows unique, via un "App Store" de scripts.

Vous avez des scripts pour installer la version Windows du client Epic Games Store, la version Windows de GOG, ainsi que des scripts pour tenter d'automatiser l'installation de beaucoup de

launchers spécifiques : Battle.net, Uplay, Origin et d'autres, ou des applications Windows pas forcément fonctionnelles sur la couche de compatibilité Windows avec ses réglages par défaut.

Comme pour Heroic Games Launcher, cela mériterait un article complet.

01 - Heroic Games Launcher

Article à venir.

02 - Lutris

Article à venir