

Dépannage par jeu

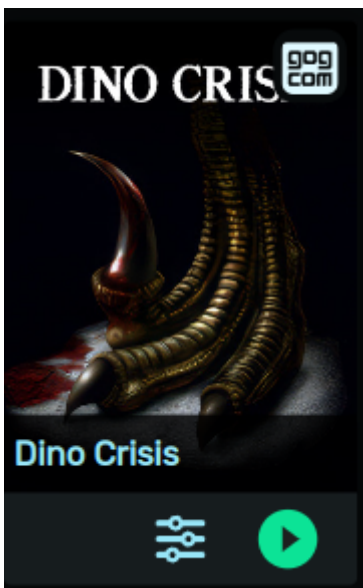
Ici, des pages classées par jeu où une intervention est nécessaire, pour pouvoir y jouer sous linux

- [Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher](#)

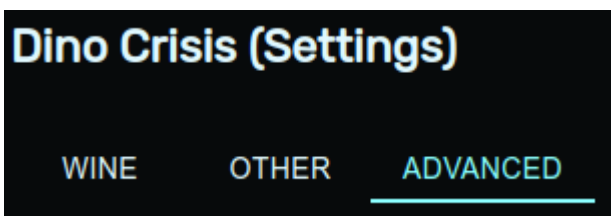
Dino Crisis 1/2, Resident Evil 1/2/3 - GOG - Heroic Games Launcher

Pour que ces jeux, portages PC des originaux sur Playstation, fonctionnent sous linux, il est nécessaire de modifier une propriété de lancement du jeu.

Cliquez sur le bouton de réglages pour le jeu, à gauche du bouton "Play" vert.



Puis, allez dans l'onglet "Avancé" (Advanced) de la fenêtre qui s'est ouverte.



Cherchez la partie parlant de "Variables d'environnement" (Environment Variables) vers le bas des options.

Vous verrez une série de deux champs côte à côte avec un "+" vert en fin de ligne.

Environment Variables

Variable Name	Value
WINEDLLOVERRID	ddraw=n,b

Changes in this table are not saved automatically. Click the + button ↑

Comme nom de cette variable mettez "WINEDLLOVERRIDES", et en valeur "ddraw=n,b" (sans les guillemets).

Cliquez sur le "+" vert à la fin de la ligne pour valider.

Environment Variables

Variable Name	Value
WINEDLLOVERRIDES	ddraw=n,b

NAME = E.g.: Path/To/ExtraFiles

Voilà, c'est prêt.

La manipulation est la même pour le second Dino Crisis et les trois Resident Evil originaux disponibles sur GOG.