Installer Stoat sur LMDE7 (64 bits)

Installer Stoat sur LMDE 7

1. Télécharger la version Linux x64 (.zip)

Stoat n'a pas encore de paquet officiel `.deb`/Flathub pour Debian/LMDE — la page officielle renvoie vers les releases GitHub.

1. Va sur la page officielle de téléchargement : **https://stoat.chat/download**
2. Dans la section **Linux**, clique sur **GitHub** (lien vers les releases : `https://github.com/stoatchat/for-desktop/releases`)
3. Sur la page de la dernière release (tout en haut, ex. `v1.4.0`), déroule la section **Assets**
4. Repère l'archive correspondant à Linux 64 bits. Le nom suit généralement ce format :

   ```
   Stoat-linux-x64-<version>.zip
   ```

   (vérifie bien `linux` + `x64` dans le nom, à ne pas confondre avec `arm64` qui est pour les architectures ARM, ou avec les fichiers `.deb` / `.rpm` / `.AppImage` / `.flatpak` s'ils sont proposés)
5. Télécharge ce fichier `.zip` (par défaut dans `~/Téléchargements`)

> □□ Alternative : le dépôt communautaire stoat-desktop-for-linux propose aussi des builds Linux, mais privilégie toujours en premier les assets officiels de `stoatchat/for-desktop`.

2. Extraire l'archive

```
cd ~/Téléchargements
unzip Stoat-linux-x64-*.zip -d ~/Applications/stoat
```

(crée le dossier `~/Applications/stoat` s'il n'existe pas encore : `mkdir -p ~/Applications`)

L'exécutable principal se trouve normalement à la racine du dossier extrait, sous un nom comme `stoat` ou `Stoat` (Electron).

3. Rendre l'exécutable lançable

```
chmod +x ~/Applications/stoat/stoat
```

Adapte le nom du binaire s'il diffère (vérifie avec `ls ~/Applications/stoat`).

4. Créer le raccourci (fichier .desktop)

```
nano ~/.local/share/applications/stoat.desktop
```

Colle ce contenu (adapte les chemins) :

```
[Desktop Entry]
Type=Application
Name=Stoat
Comment=Lancer Stoat
Exec=/home/TON_USER/Applications/stoat/stoat
Icon=/home/TON_USER/Applications/stoat/resources/app/icon.png
Terminal=false
Categories=Network;InstantMessaging;
```

- Remplace `TON_USER` par ton nom d'utilisateur (`whoami`)
- `Icon=` est optionnel : cherche un fichier `.png` dans le dossier extrait (souvent dans `resources/`), ou supprime la ligne pour une icône générique

Sauvegarde (Ctrl+O, Entrée, Ctrl+X), puis rends le fichier exécutable :

```
chmod +x ~/.local/share/applications/stoat.desktop
```

5. Copier le raccourci sur le bureau

```
cp ~/.local/share/applications/stoat.desktop ~/Desktop/
chmod +x ~/Desktop/stoat.desktop
```

Au premier double-clic, Cinnamon/Nemo demandera de confirmer la confiance : clic droit sur l'icône → « **Autoriser le lancement** ».

6. Lancement automatique au démarrage de session

Méthode graphique : Menu → « Applications au démarrage » (Startup Applications) → **Ajouter** → sélectionne `stoat.desktop`.

Méthode terminal :

```
mkdir -p ~/.config/autostart
cp ~/.local/share/applications/stoat.desktop ~/.config/autostart/
```

Stoat se lancera automatiquement à chaque ouverture de session.

Récapitulatif rapide

Étape	Commande clé
Extraction	`unzip Stoat-linux-x64-*.zip -d ~/Applications/stoat`
Rendre exécutable	`chmod +x ~/Applications/stoat/stoat`
Créer raccourci	`~/.local/share/applications/stoat.desktop`
Copier sur le bureau	`cp ... ~/Desktop/`
Démarrage auto	`cp ... ~/.config/autostart/`

Mettre à jour Stoat plus tard

Comme il n'y a pas de gestionnaire de paquets, la mise à jour est manuelle : retélécharge la nouvelle archive depuis les releases GitHub, extrais-la par-dessus l'ancien dossier (ou dans un nouveau dossier en mettant à jour le chemin `Exec=` du fichier `.desktop` si besoin).

Révision #4
Créé 2026-07-11 10:40:04 CEST par vplur
Mis à jour 2026-10-28 15:31:58 CET par vplur